게임 스토리 구상

역사가 기록하는 시대

1. 다른 거북이와 싸웠던 세대. 크자카 위에 통일된 국가가 다른 거북이와 싸웠던 시대다. 암흑과 함께 멸망을 맞이했다. (가라앉음) – 유크자카의 기록(그들이 아는 과거)

2. 전쟁 없이 기술을 발달시켰던 시대. 현재의 지형과 도로를 그 시대 사람들이 만들었다. 환한 빛과 함께 멸망했다.(솟아오름) – 뱀의 기록(그들이 아는 과거)

3. 현재. 우가키와 다래 두 국가가 전쟁과 휴전을 반복하고 있다.

4. 도네사 전투 : 우가키의 ’베슈 9세’와 다래의 ‘홍재우’ 사이의 전투. 배신을 막으려는 우가키와 도네사를 지원하기 위한 다래의 전면전.  
 전투 원인 :우가키 제국 소속이었던 도네사 지역이 다래쪽으로 통합을 희망했기 때문이다. 도네사의 영주는 지맥, 인맥, 혈맥 중심의 우가키 사회에 대한 비판을 하기 위해 이번 일을 기획한다. 그는 무력 충돌을 대비해 다래와 뱀에게 각각 지원요청을 보내고 양쪽의 승낙을 받는다.

전투 결과 : 다래는 지원병을 보냈으나 뱀은 신전 밑에서 올라오는 괴물들을 상대하느라 보내지 않는다. 뱀의 배신과 우가키의 비밀병기 ‘빈츠’의 등장으로 다래, 도네사군은 전멸에 가까운 피해를 입는다. 전투 후 양측은 평화조약을 맺으며, 도네사는 중립지역이 된다.

속사정 : 우가키의 군대가 도네사 지역을 점령하는 동안, 홍재우는 ‘베슈 9세’를 사로잡기 위해 그의 본진을 습격한다. 그 과정에서 홍재우는 베슈 9세의 아들을 인질로 잡게 된다. 베슈 9세는 아들의 안전을 위해 군대를 철수시키고, 무조건 평화협정을 맺게 된다. 홍재우는 베슈 9세의 아들을 자신의 아들로 발표한다.

5. 빈츠

우가키의 장교 집안에서 태어났다. 유능한 장교인 아버지 덕분에 유복한 유년기를 보내지만 그는 전쟁에서 사망한다. 아버지의 사망 후에도 어머니는 사치를 줄이지 않고, 가계는 기울어진다. ‘다른 사람에게 자시 감정을 전달하는’ 약한 능력을 지니고 있는 빈츠는 화가가 되는 것이 꿈이었으나, 군인이 되어 전쟁터로 가게 되고 자기 자신에게 고통을 가해 그것을 적에게 전하는 방식으로 여러 전투를 승리로 이끈다. 그리고 도네사 전투에서 자신의 눈을 찔러 다래 군대에 치명적인 피해를 입히게 된다.

1회차 플레이 개요

스토리 설정 짜자.

진행

타이틀

<게임 시작>

<캐릭터 생성>

나레이터 (타자크)를 밝힌다.

이름을 물어본다. (이름생성)

플레이어는 타자크가 창조한 생명체이며, 뱀들의 공격에서 부모인 타자크를 해방시키기 위해 노력해달라는 부탁을 받는다. (목적부여.)

타자크가 이동과 전투에 대한 튜토리얼을 해준다. 전투가 끝나면 진화 개념을 설명한 뒤 처음 진화할 종족을 선택할 수 있게 예시를 쭉 보여준다.

플레이어가 종족을 선택하면 타자크의 인사와 함께 화면이 암전.

<게임 화면>